

EDITAL

Concurso para projectos tecnológicos no domínio da construção de robôs móveis autónomos

A Agência Nacional para a Cultura Científica e Tecnológica – Ciência Viva, torna pública a abertura de um concurso para reforço de competências tecnológicas de equipas de estudantes, do ensino básico e secundário, que permitam a participação no Campeonato do Mundo de Futebol Robótico – *RoboCup2004 – Junior League*.

Em articulação com a candidatura de Portugal à organização do *RoboCup 2004* (www.robocup2004.pt), apresentada em 31 de Janeiro de 2002, a Agência Nacional para a Cultura Científica e Tecnológica – Ciência Viva abre concurso público para financiamento de projectos tecnológicos no domínio de equipas de robôs móveis autónomos em cooperação/competição, enquadráveis nos seguintes aspectos associados ao *RoboCup Junior League*:

- Competição **futebolística** nas variantes:
 - **dois contra dois** (para escalões etários dos 8 aos 12 e dos 13 aos 18 anos)
 - **um contra um** (escalão etário dos 8 aos 12 anos)
- Competição de **dança** (para escalões etários dos 8 aos 12 e dos 13 aos 18 anos).

As regras de cada uma destas competições estão disponíveis em www.robocup2004.pt

OBJECTIVOS DOS PROJECTOS

- Os projectos devem ser expressamente dirigidos para a preparação da participação nas áreas de competição do *RoboCup Junior League*, visando o desenvolvimento e construção de robôs móveis autónomos e a constituição de novas equipas de robôs móveis de pequenas dimensões.

DURAÇÃO DOS PROJECTOS

Os projectos a financiar poderão ter a duração de dois anos, tendo como horizonte a data de realização do *RoboCup Junior League 2004*.

PERÍODO DO CONCURSO

O concurso encontra-se aberto de 4 de Março a 20 de Abril de 2002.

AVALIAÇÃO

A avaliação cabe a painéis independentes constituídos por especialistas de instituições portuguesas. O processo de avaliação e selecção dos projectos de investigação é baseado nos seguintes critérios:

- exequibilidade, programa de trabalhos e razoabilidade orçamental;
- composição da equipa que irá executar o projecto;
- parcerias criadas entre a equipa concorrente, instituições científicas e/ou empresas;
- estímulo à actividade científica dos jovens e
- experiência anterior no domínio da robótica.

CANDIDATURAS

As candidaturas devem ser apresentadas em formulário electrónico próprio (www.cienciaviva.mct.pt), de acordo com as especificações do regulamento disponível no mesmo endereço, e que devem ser enviadas para a Ciência Viva, tendo como data limite o dia 20 de Abril de 2002.

Qualquer solicitação de informações sobre o concurso devem ser dirigidas, preferencialmente por correio electrónico para robotjunior@cienciaviva.mct.pt, ou para:

Agência Nacional para a Cultura Científica e Tecnológica – Ciência Viva
Av. dos Combatentes, 43-A, 10º B – 1600-042 Lisboa
Tel: 217 270 228
Fax: 217 220 265